* **チーム：**Jチーム
* **ゲームタイトル：**うちごはん
* **ゲームの概要：**リズムゲーム
* **ゲームの操作説明：**

タイミングに合わせて表示されるボタンを入力する

* **制作での反省点：**

・チーム全体

　連絡はこまめにとりましょう

　自分にできないことは早めに相談しましょう

　コミュニケーションが大切です

　データを全員で共有できるようにしましょう

　ゲームのレベルデザインをクリアできるように調整する

・企画

なにごとも早めにやろう

企画以外にも使えるスキルがあるといい

バックアップは大事

・デザイン

プログラムの人と連携しましょう(デザインが遅れるとプログラムも遅れる)

最初に仕事をしっかり分担しましょう

・プログラム

　プログラムが動かなければ完成しないので早め早めに行動する

　デバックや難易度調整に時間をかける

　プログラムの人としっかり連絡を取り役割分担をしっかりする

* **後輩へのアドバイス：**

**人は減っていきます。**

**信頼できるのは、授業にしっかり参加できる人と自分のみです**

**自分の力量をしっかりと把握してできることできないことを明確にする**